**GUÍA DE TRABAJOS PRÁCTICOS Nº 2: ESTIMACIÓN DE PROYECTOS DE SOFTWARE**

**EJERCICIO NUMERO 4**

Al comparar los resultados que otorgan los distintos métodos empíricos basados en Puntos de Función (PF) y Líneas de Código (KLDC) con el método de puntos de casos de uso se puede concluir que debido a su mayor grado de complejidad este último puede llegar a ser el mas cercano a la realidad. El mismo es el que presentan una cantidad de horas de esfuerzo menor en comparación a los demás métodos.

De esta manera se puede concluir que al tratar de hacer una estimación para un producto software no podemos basarnos en formulas o métodos sencillos como los plasmados por el ejercicio 3. El proceso para crear un producto software es algo complejo y lleno de variantes y es por este motivo que no podemos confiar algo tan importante para el desarrollo como es la estimación a una formula o método sencillo que dejan fuera a muchos factores importantes.