**GUÍA DE TRABAJOS PRÁCTICOS Nº 2: ESTIMACIÓN DE PROYECTOS DE SOFTWARE**

EJERCICIO NUMERO 4

Al comparar los resultados que otorgan los distintos métodos empíricos basados en Puntos de Función (PF) y Líneas de Código (KLDC) con el método de puntos de casos de uso se puede concluir que debido a su mayor grado de complejidad este último puede llegar a ser el mas cercano a la realidad junto con los métodos de Albretch-Gaffney y Boehm. Los mismos son los que presentan una cantidad de horas de esfuerzo menor en comparación a los demás métodos. Para el calculo de cantidad de horas en los métodos empíricos se utilizo un valor de 152 horas-persona como indica la guía proporcionada y de esa manera poder hacer una comparación en base a un valor compartido por todos los métodos calculados.

Seguramente la falta de experiencia en el campo por mi parte habrá hecho que la diferencia entre los distintos métodos sea aun mayor, pero se uso el mismo criterio en todos ellos y sin embargo algunos presentaron valores que a mi parecer se alejan mucho de la realidad.